



## Concorso per progetti artistici "S-legami dal gioco"

Campagna di prevenzione al gioco d'azzardo patologico in attuazione della L.R. 8 del 21/10/2013  
Anno 2017/2018

### REGOLAMENTO

#### ORGANIZZATORI

Il Comune di Gussola, in collaborazione con il Consorzio Casalasco Servizi Sociali, organizzano un concorso nell'ambito della campagna di contrasto al gioco d'azzardo patologico, realizzata tramite il progetto **S-LEGAMI DAL GIOCO 2.0**, finanziato da Regione Lombardia.

#### IL TEMA: S-legami dal gioco

*"Perdo e rigioco ... la notte sono spesso tormentato dai sensi di colpa, decido di smettere, senza chieder aiuto, mi vergogno di me stesso e ho paura di essere giudicato. Ma la storia è sempre la stessa, solo con le mie forze non posso resistere e piano piano sprofondo sempre più in basso. Questo però non lo posso più accettare e ora dico basta. Non voglio più continuare così. Non voglio più dipendere da uno stupido gioco che mi ha impedito di vivermi serenamente la mia vita. Prima di scrivere queste righe mi sono cancellato da tutti i siti online dove giocavo e domani parlerò ai miei genitori, gli chiederò un aiuto da figlio e soprattutto gli chiederò perdono per tutte le volte che gli ho raccontato bugie e che li ho ingannati. Spero con tutto il cuore di riuscire a riprendere in mano la mia vita".*

Parole forti che richiamano concetti quali isolamento, perdita, paura, dipendenza, vergogna, perdono...

Siamo circondati da messaggi che ci invitano costantemente a giocare, nella promessa che primo o poi la fortuna ci toccherà.

Il gioco d'azzardo, oggi "tanto di moda" in tutte le sue forme (dai "gratta e vinci" alle slot machines) di fatto tocca una vasta fascia di popolazione. Ma dietro al gioco d'azzardo ci sono strategie di marketing e processi di assuefazione che possono creare una vera e propria dipendenza.

Per molti il gioco d'azzardo rappresenta un modo per rilassarsi e divertirsi e vi è poca consapevolezza che oltrepassando i limiti può diventare una vera e propria dipendenza, con la possibilità di generare considerevoli problemi (economici, famigliari, di dipendenza e solitudine, ecc...)

Alla base di questo progetto vi è la convinzione che il gioco d'azzardo non sia un Gioco.

Il gioco dovrebbe essere un'azione **libera**, che **unisce** invece di **dividere**, che **diverte** invece di **preoccupare**, infantile e magico invece che vietato ai minori.

Il gioco mette in campo **abilità** oltre alla **fortuna**, il proprio **tempo libero**, la propria **creatività** e non **calcoli probabilistici**.

Il gioco **crea legami positivi** con se stessi e soprattutto con gli altri, non crea **solitudine** e problemi. Il gioco non è **scommessa** ma è un **impegno** che crea **sicurezza**. Il gioco risponde agli **interessi del giocatore** e non agli interessi di chi fa giocare.

Il gioco crea **alternative**, non **prigioni**, **libera dall'ansia**, non l'alimenta.

Insomma l'idea di questo concorso è quello di mettere a fuoco i vari aspetti del gioco, usando il linguaggio fotografico per indagare e rappresentare ciò che del gioco in generale può essere inteso e vissuto come azione ludica, ricreativa e sociale (il gioco buono) e il gioco d'azzardo, con tutte le sue specificità, che invece può diventare una *ludopatìa*.

*“Non esiste alcun modello di agire umano che di per sé, sulla base della sua descrizione fisica, costituisca un'attività ricreativa: soltanto un contesto sociale e l'assegnazione culturale di un significato può farlo percepire come tale” (Arcangeli, Passatempi rinascimentali, 2004)*

### **MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE**

Il presente concorso è aperto ai giovani di età compresa tra gli 11 e i 30 anni. Per i minorenni deve essere individuata una persona referente maggiorenne. La partecipazione può essere individuale o di gruppo. **La partecipazione è gratuita.**

I progetti devono essere attinenti ai temi sopra riportati. Può essere usato, per la costruzione dei progetti qualsiasi strumento idoneo alla produzione di un'opera finale.

A titolo esemplificativo e non esaustivo possono essere realizzati progetti attraverso la pittura, la scrittura (poesia, narrativa, ecc..) la fotografia, il disegno, la musica, video, cabaret, teatro, collage, ecc...

### **ISCRIZIONE E INVIO OPERE**

L'iscrizione al concorso è obbligatoria e dovrà pervenire entro il **21 aprile 2018** secondo il modulo allegato al presente bando, e inviato via mail all'indirizzo [ufficiodipiano@concass.it](mailto:ufficiodipiano@concass.it).

L'invio delle opere dovrà avvenire entro e non oltre il **5 maggio 2018**.

Le opere che non prevedono un oggetto materiale, ma una performance (teatro, cabaret, ecc..) dovranno essere presentate attraverso un documento che descriva la performance e con allegato la bozza dei testi.

### **PREMI E COMUNICAZIONI**

Alle prime tre opere vincitrici verrà assegnato un voucher di € 100,00 da spendere in uno dei negozi individuati

Tutte le opere confluiranno in un evento-mostra aperto alla cittadinanza nei mesi di maggio e giugno 2018.

Gussola, 06 marzo 2018

Il Direttore  
Dott.ssa Katja Avanzini



**Concorso per progetti aperto ai giovani dai 11 ai 30 anni**

**“S-legami dal gioco”**

Campagna di prevenzione al gioco d’azzardo patologico in attuazione della L.R. 8 del 21/10/2013  
Anno 2017/2018

## ***Modulo di iscrizione***

*Da inviare entro*

***21 aprile 2018***

<b>Nominativo</b>	
<b>Età</b>	
<b>Se minorenne, nominativo dell’adulto di riferimento</b>	
<b>Contatti (mail)</b>	

Descrizione del progetto con il quale si intende partecipare al concorso

Data e firma (del minore e dell’adulto)